

Message personnel destiné aux acquéreurs du ToqToq

Chers et précieux clients de la première heure.

Nous venons de dépouiller le questionnaire de satisfaction que vous avez bien voulu nous renvoyer et nous vous en remercions.

Après analyse, nous sommes heureux d'apporter une solution à la demande la plus fréquente : [VOICI COMMENT REGLER LA SENSIBILITE DU TOQTOQ](#)

CECI REpond A 90% DES AMELIORATIONS SOUHAITEES !

(Déclenchements intempestifs, trop ou pas assez de sensibilité,...)

Comment changer la sensibilité du ToqToq.

Par défaut en usine il est programmé au Niveau 2 sur une échelle de 1 à 5, le Niveau 1 étant le plus sensible et 5 le moins sensible.

On peut passer d'un niveau donné au niveau suivant (1 puis 2 puis 3 puis 5 puis 1 puis...) de la manière suivante:

Assurez-vous que le Stick soit bien posé sur son support.

1/ Débranchez la prise RJ 11 de la Sur-prise.

2/ Après 2" rebranchez la prise RJ 11 dans la Sur-prise.

3/ Vous disposez alors de 5" pour frapper de manière consécutive et rapide une dizaine de petits coups secs avec une pointe de crayon au même endroit.

Vous entendrez un bruit à l'intérieur de la Sur-prise, c'est le relais qui change d'état 2 fois de suite pour vous informer qu'il a bien pris en compte votre demande (si vous avez branché une lampe et qu'elle est allumée, elle va s'éteindre et se rallumer). Vous venez de passer au niveau 3.

Recommencez l'expérience à partir de 1/, vous passerez au niveau 4 et une fois encore pour passer au niveau 5.

A ce stade vous avez atteint le seuil le moins sensible.

Si vous recommencez une fois de plus, vous passerez au Niveau 1, le niveau le plus sensible (le relais change toujours d'état 2 fois).

A partir du Niveau 1, si vous recommencer l'expérience, vous repasserez au niveau initial, le Niveau 2 et vous entendrez le bruit du relais 4 fois et non 2 fois comme précédemment. C'est ainsi que vous déterminez à coup sûr que vous êtes revenu au niveau 2, le niveau par défaut.

**Bon réglage, faites-le à votre convenance.
Bon ToqToq**